



Hercules zaalvoetbalcompetitie Huishoudelijk Reglement

1. Er wordt gespeeld volgens de reglementen van de KNVB-zaalvoetbal.

Uitzonderingen zullen voor aanvang van de competitie bekend worden gemaakt of staan vermeld in de Hercules zaalvoetbalregels.

2. De wedstrijden

De wedstrijden worden gespeeld op vrijdagavond.

De organisatie bepaalt in welke sporthal er wordt gespeeld.

Het jaarprogramma wordt voor aanvang van de competitie bekend gemaakt. Dit zal gebeuren in de maand augustus, minimaal 14 dagen voor aanvang van de competitie.

De organisatie behoudt zich het recht voor om het wedstrijdschema aan te passen

De organisatie wijst voor elke wedstrijd een scheidsrechter aan. Deze kan niet geweigerd worden.

Indien dit wel gebeurt, gaat de wedstrijd met 5-0 verloren. Indien er om redenen geen scheidsrechter aanwezig is, dient de wedstrijd toch volgens programma gespeeld te worden zonder scheidsrechter.

Het dragen van sieraden, die enig letsel kunnen veroorzaken aan een ander of aan jezelf, is tijdens een wedstrijd niet toegestaan. Het meenemen van plastic drinkflessen in de zaal is toegestaan mits men een handdoek bij zich heeft.

3. Nieuwe teams

Deelname aan de Hercules zaalvoetbalcompetitie is pas definitief, nadat de volledige contributie is voldaan voor de vooraf vastgestelde datum. Contributie en betalingsdatum worden vastgesteld op de jaarvergadering. Onze competitie biedt plaats aan maximaal 18 teams. Indien er meerdere teams zich aanmelden wordt een wachtlijst opgesteld.

Nieuwe teams worden in principe ingedeeld in de hoogste klasse. De reden hiervoor is, omdat in het verleden te vaak de nieuwe teams gemakkelijk kampioen werden in de tweede klasse. De organisatie behoudt altijd het recht om hiervan af te wijken afhankelijk van de situatie.

4. Proeftijd

Nieuwe teams krijgen een proeftijd van een jaar. Aan het einde van de competitie bepalen de overige teams en de scheidsrechters of we definitief met de nieuwe teams verder gaan of niet.

5. Team uit de competitie

Een team of speler dat/die zich niet correct gedraagt volgens de normen en waarden van de maatschappij kan uit de competitie worden genomen. Met name ongehoord verbaal commentaar op de leiding zal niet worden getolereerd. Een eerste voorval zal met een schriftelijke waarschuwing worden bestraft. Na de tweede overtreding kan het team volledig uit de competitie worden verwijderd. Aan een team, dat om redenen uit de competitie wordt verwijderd of zelf besluit te stoppen wordt geen contributiegeld terugbetaald.

De organisatie heeft het recht om spelers, publiek en anderen te weigeren of te verwijderen uit de zaal indien deze zich niet gedraagt volgens de algemene normen en waarden van de maatschappij.

6. Wensen ten aanzien van de competitie

Wensen ten aanzien van de competitie dienen bij inschrijving of uiterlijk op de jaarvergadering te worden doorgegeven. Wij proberen bij de indeling hier zoveel mogelijk rekening mee te houden.

7. Finaleavonden en afsluitingsavonden

De bekerfinaleavond en afsluitingsavond/ Supercup wordt altijd gespeeld in Sportcentrum Hercules in Diessen.

8. Géén Spelerslijsten/ pasjes

Hercules zaalvoetbalcompetitie werkt **niet** met spelerslijsten/ pasjes.

Een team mag maximaal bestaan uit 9 spelers van het eigen team, waaronder een doelverdediger.

Indien een team niet voldoende spelers heeft, mag dit met spelers van andere teams worden aangevuld.

Echter mag dan het team maximaal bestaan uit 7 spelers (5 + 2 wisselers).

Komt op een later tijdstip tijdens de wedstrijd er een speler bij van het eigen team dan mag er een gastspeler niet meer meedoen aan de wedstrijd.

Op de wisselbank mogen plaatsnemen; maximaal 4 wissels, 1 coach, 1 trainer en 1 verzorger.

Alle overige supporters dienen op de tribune plaats te nemen.

Uit veiligheidsoverwegingen mogen er ook géén kinderen op de wisselbank plaatsnemen.

9. Thuisspelende team zorgt voor afwijkende kleur shirt

Indien twee teams dezelfde kleuren dragen dan zal het op papier **thuisspelende** team zich moeten voorzien van een afwijkende kleur tenue of hesje. Op de site www.herculesdiessen.nl zullen alle teams met de kleuren van hun shirts vermeld worden. Je kunt dus van tevoren kijken of je voor hesjes of reserveshirts dient te zorgen. (TIP; neem in dat geval de shirts van je veldvoetbalteam mee). Alle scheidsrechters zijn in het bezit van hesjes voor het geval dit nodig is.

10. Aanvangstijdstip wedstrijden

De wedstrijden dienen aan te vangen op het tijdstip dat in het programma staat aangegeven.

Indien een van beide teams niet aanwezig is op het betreffende tijdstip, dient de tijd klok tóch te worden gestart om zo het verdere programma niet onnodig uit te laten lopen. Indien een team niet binnen **2 minuten** op het veld staat, krijgt het team dat wel op het veld staat een doelpunt genoteerd. Wanneer de klok op **6 minuten** staat wordt een tweede doelpunt voor het aanwezige team genoteerd. Wanneer de klok op **10 minuten** staat wordt de wedstrijd niet meer gespeeld en wordt het afwezige team als niet op komen dagen beschouwd. De wedstrijd is dan voor dat team met 5-0 verloren en er wordt een wedstrijdpunt in mindering gebracht.

11. Afzeggen en Borgregeling

Indien een team om zeer dringende redenen niet kan spelen en de wedstrijd wil inhalen, dient dit **vóór dinsdag 18.00 uur** voorafgaand aan de betreffende speeldatum **uitsluitend per e-mail of sms of WhatsApp** gemeld te worden bij de organisatie (info@herculesdiessen.nl of **06-11090136**). Hiervoor zijn een aantal inhaaldagen in het programma opgenomen. Indien een team te laat afzegt of niet op komt dagen wordt de wedstrijd omgezet in een 5-0 verlies en wordt bovendien bij het betreffende team 1 winstpunt in mindering gebracht in de stand van de competitie. Wanneer een team voor de tweede maal in het seizoen te laat afzegt, krijgt dat team twee winstpunten in mindering. Bij drie keer 3 punten, etc. etc. Bij te laat afzeggen of niet opkomen wordt ook een afzegmogelijkheid in mindering gebracht.

Het bestuur behoudt zich het recht voor om in uitzonderlijke gevallen hiervan af te wijken.

Elk team kan **maximaal 3 keer** een wedstrijd tijdig afzeggen en inhalen. Indien er vaker tijdig wordt afgezegd worden deze wedstrijden niet meer ingehaald, maar omgezet in een 5-0 verlies. Dan worden echter geen winstpunten in mindering gebracht.

In de contributie wordt een bedrag van **€ 150,-** als borg gereserveerd.

De afzeggingen kosten een team **€ 50,-** van de borg (per afzegging).

Het resterende bedrag wordt **uitsluitend** op de afsluitingsavond (Supercup) aan elk team terugbetaald. Niet opgehaalde borg wordt opgespaard voor een later te bepalen bestemming.

Wanneer door een afzegging een gat in het programma valt zal de organisatie deze proberen op te vullen door een tegenstander te regelen voor het team dat afzegt. Dit zal een team zijn dat vrij is of een team wat mogelijk in de toekomst in onze competitie wil gaan spelen. Deze vriendschappelijke wedstrijd wordt dan qua sportiviteitpunten en afzegging behandeld als een normale wedstrijd. Afzeggingen van zo'n vriendschappelijke wedstrijd zullen echter niet bestraft worden met puntenaftrek, maar wel met inhouding van de borg en een afzegmogelijkheid.

Om competitievervalsing te voorkomen is het niet mogelijk om wedstrijden in de laatste 2 speelronden in te halen. Deze dienen gewoon op de betreffende data gespeeld te worden. Indien een team écht niet kan spelen en dit is ruim van tevoren bekend, dan zou een wedstrijd eventueel op een eerdere inhaaldag kunnen worden gespeeld. Hierover, en over eventuele onvoorziene dringende omstandigheden beslist de wedstrijdleiding. Het programma is aan het begin van de competitie bekend, dus hou daar rekening mee. Mocht een team toch verstek laten gaan in de laatste twee speelronden, worden dezelfde regels in acht genomen als bij een te late afmelding. Ook al is de afzegging voor maandag 18.00 uur gedaan.

12. Sportivheidsprijzen

Elk seizoen wordt er gestreden om de “**sportivheidsprijzen**”. Dit is een initiatief van de scheidsrechters en bestaat uit een geldbedrag. De teams worden wekelijks door de scheidsrechters op sportiviteit beoordeeld, wat resulteert in een uiteindelijk winnaar. Er is een prijs voor het sportiefste team van elke klasse.

13. Beker

Er zijn na loting 4 poules ingedeeld en de bekercompetitie wordt in het totale wedstrijdschema ingepast. Ieder team speelt 3 wedstrijden in de poule (of 4 bij een poule van vijf teams). De nummers 1 en 2 van elke poule gaan strijden om de Grote Beker, de nummers 3 en 4 van elke poule gaan strijden om de Kleine Beker. De eventuele nummers 5 van een poule (Dit geldt alleen wanneer 17 of 18 teams hebben ingeschreven) zijn uitgeschakeld in het bekertoernooi. De eindstand in de bekerpoules wordt als volgt bepaald: Aantal punten, daarna onderling resultaat en daarna doelsaldo.

Na de poulewedstrijden volgt een kwartfinaleronde. De winnaars van deze kwartfinalewedstrijden plaatsen zich voor de halve finales op de bekerfinaleavond. Het vervolgprogramma is vooraf bepaald en staat onder de standenlijsten van de beker. Daar waar een gelijkspel niet voldoet voor een wedstrijd (finales beker) zullen penalty's genomen worden. Eerst een serie van 3 en daarna 1 om 1.

14. Tijdstraffen gele en rode kaart

Indien een speler een tijdstraf krijgt opgelegd dan wordt deze tijd uitgezeten bij het scorebordbedieningspaneel. Tijdstraffen dienen te allen tijde **volledig** uitgezeten te worden. Ook na een eventueel doelpunt.

Na een gele kaart volgt een tijdstraf van 2 minuten. Die dient volledig te worden uitgezeten. Ook bij een eventueel doelpunt. Daarna mag de bestrafte speler weer mee voetballen. Na een rode kaart volgt een tijdstraf van 5 minuten. Ook die dient volledig te worden uitgezeten. Na 5 minuten mag het team weer aangevuld worden met een speler, echter niet met de verwijderde speler! Indien er een gele kaart is gegeven en speler krijgt direct of tijdens de lopende tijdstraf een 2e gele kaart (=rood) dan is de straf het nog uitzitten van de resterende tijdstraf van de 1e gele kaart + 5 minuten voor de 2e gele kaart. Dat kan dus maximaal oplopen tot 7 minuten tijdstraf, waarna het team weer mag worden aangevuld tot maximumaantal spelers. Ook hier geldt dat de verwijderde speler niet meer mag meespelen.

15. Schorsingen

Indien een speler uit de zaal wordt gestuurd dan is deze minimaal voor één wedstrijd geschorst.

Afhankelijk van de ernst van de reden van verwijdering, kan de speler voor meerdere wedstrijden worden geschorst. Hierin beslist de organisatie na alle betrokken partijen te hebben gehoord.

Eventuele schorsingen worden door de organisatie vóór donderdag doorgegeven aan de teamleiders. Indien dit om redenen niet lukt schuift de schorsing op tot deze wel is doorgegeven.

Indien een speler een voorwaardelijke straf heeft gekregen blijft die een jaar staan. Dat kan dus doorlopen in een volgend seizoen. De teamleiders van de betreffende spelers krijgen voorafgaand aan het seizoen te horen welke spelers nog een (voorwaardelijke) straf dragen.

Een speler die uit de zaal wordt gestuurd door de scheidsrechter voor molestatie, handtastelijkheden of grof verbaal geweld kan gehoord de scheidsrechter voor verdere deelname worden uitgesloten.

Indien in een team een geschorste speler meevoetbalt wordt de wedstrijd, eventueel achteraf, ongeldig verklaard en omgezet in een 5-0 nederlaag voor het betreffende team.

16. Strafcommissie

Er wordt jaarlijks een strafcommissie bepaald, dat bestaat uit 3 personen (de 2 bestuursleden en een van de overige scheidsrechters). Deze commissie zal in geval van voorkomende strafzaken een passende sanctie bepalen. Mocht het een strafzaak zijn waar een van de commissieleden in betrokken is, dan wordt die persoon vervangen door een ander onafhankelijk bestuurslid of een scheidsrechter. (Deze dient dan geen partij te zijn in de strafzaak)

17. Promoveren/ Degradere

We streven ernaar om een gelijk aantal teams in, zowel de 1^e als in de 2^e klasse te hebben. De nummer laatst van de 1^e klasse degradeert en de kampioen van de 2^e klasse promoveert. Afhankelijk van het aantal aanmeldingen voor het nieuwe seizoen bestaat de mogelijkheid dat er meerdere teams degraderen of promoveren. Dit ter beoordeling van de organisatie.

18. Supercup

Aan het einde van de competitie wordt op de feestavond gespeeld om de SUPERCUP. Hiervoor worden de volgende teams uitgenodigd; De Kampioen van de 1^e klasse, de Kampioen van de 2^e klasse, de Winnaar van de Grote Beker, de Winnaar van de Kleine Beker, het sportiefste team van de 1^e klasse en het sportiefste team van de 2^e klasse (volgens de eindstand van de Sportivischeidsprizen). Ook de nummers twee in de competitie van elke klasse worden uitgenodigd voor de Supercup. Wanneer een team via meerdere wegen recht heeft op een plaats in de strijd om de Supercup, dan wordt er als volgt aangevuld; Nummer 3 competitie 1^e klasse, nummer 3 competitie 2^e klasse, nummer 4 competitie 1^e klasse, nummer 4 competitie 2^e klasse.

19. Spelersregel finaleavonden

Op de twee finale avonden (Bekerfinale avond en Supercup annex afsluit avond) mag een speler slechts voor één team uitkomen. Indien een team zonder overleg met de wedstrijdleiding toch gebruikt maakt van een speler, die op dezelfde dag al met een ander team heeft meegespeeld, wordt de uitslag omgezet in een 5-0 verlies. Mocht het onverhoopt toch nodig zijn om spelers van een ander team te gebruiken, beslist daarin de wedstrijdleiding.

20. Wisselbekers

Winnaars van de verschillende wisselbekers worden verantwoordelijk geacht voor de betreffende bekens. Bij schade of verlies van de wisselbekers worden de kosten verhaald op het team. Wisselbekers blijven eigendom van de organisatie en worden dus geen bezit van een team dat 3 keer de wisselbeker heeft gewonnen.

21. Jaarvergadering

Aan het einde van de competitie wordt een jaarvergadering gehouden. Het is voor alle teams verplicht om een afvaardiging naar deze vergadering te sturen. Indien een team niet aanwezig is op de vergadering zal voor het seizoen, volgend op de jaarvergadering, één mogelijkheid tot afzegging, inclusief de € 25,- bijbehorende borg worden ingenomen. (Zie ook punt 11 van deze reglementen)

In alle overige gevallen beslist de organisatie.